

## E. 巫醫巫醫拿錢錢

Problem ID: wiwi-rpg

巫醫巫醫最近迷上了一款名為方神的動作冒險 RPG，每日每夜都想盡辦法要在遊戲裡面賺錢。

終於，他來到了一個隱藏關卡，拿錢錢大挑戰！

在這個關卡中，有一個二維  $N \times M$  的格子點地圖（地圖包含了  $(0, 0), (0, 1) \dots (0, M - 1)$  …  $(N - 1, 0), (N - 1, 1) \dots (N - 1, M - 1)$ ）。上面有兩個傳送門，分別在  $(S, 0), (T, M - 1)$ 。

關卡開始的時候，巫醫巫醫會被傳送到  $(S, 0)$ ，而當巫醫巫醫走到  $(T, M - 1)$  的時候，他就能獲得沿途經過的所有金幣，並且離開遊戲。

這個關卡有一些特殊限制，假設巫醫原本在座標  $(r, c)$ ，那巫醫巫醫下一步能夠走到  $(r, c + 1), (r + 1, c), (r - 1, c)$ 。也就是說，他只能上下右移動，不能往左。不只這樣，巫醫巫醫只要走到超過地圖範圍的地方，或是已經走過的格子，就會立刻死掉。

巫醫巫醫想要知道，他有沒有辦法成功收集所有金幣並且離開遊戲，請你幫幫他。

### Input

輸入第一行，有兩個正整數  $N$  和  $M$ ，意義如題敘。輸入第二行有三個整數  $S, T$  意義如題敘。接下來有  $N$  行，其中第  $i$  行會有長度為  $M$  的 01 字串。令  $g_{i,j}$  代表第  $i$  行的第  $j$  個字串，若  $g_{i,j} = 1$  則代表在座標  $(i, j)$  有一個金幣， $g_{i,j} = 0$  則代表沒有。

- $1 \leq N, M \leq 10^3$
- $0 \leq S, T < N$
- $g_{i,j} \in \{0, 1\}$

### Output

輸出一行，Yes 或是 No 代表巫醫巫醫能不能收集所有錢幣並且離開遊戲。

**Sample Input 1**

```
3 4
1 1
0011
0110
0110
```

**Sample Output 1**

Yes

**Sample Input 2**

```
3 4
1 1
1010
0110
0111
```

**Sample Output 2**

No