

E. 貓咪與拉不拉多

Problem ID: kittyandlabrador

殿王是個天才兒童，他在一個月大的時候就學會數數、六個月大的時候就學會乘法跟除法、一歲時學會寫程式，而現在要講的，是殿王兩歲大時的故事。

殿王在一歲又六個月大的時候，喜歡上一種狗狗——拉不拉多，因此他便開始養了一隻可愛的拉不拉多在家中。在一歲又十個月大的時候，開始覺得貓咪很可愛，又考量到拉不拉多需要個玩伴陪牠玩，因此便養了一隻可愛的小貓咪在家中。

之後又經過了兩個多月，也就是殿王兩歲時，這時貓咪和拉不拉多已經是密不可分的玩伴了，並且牠們最喜歡玩一種名為「吃餅乾」的遊戲。

過程是這樣的，遊戲一開始殿王會在桌面上準備 N 塊餅乾，之後由貓咪開始，兩方輪流吃餅乾，但是一次只能吃 1 到 K 塊餅乾，最後輪到的那一方若沒餅乾吃則會被判定為輸。

現在告訴你 N 和 K ，想問你在貓咪跟拉不拉多都十分渴望獲勝並採用最優策略的情況下，誰會獲得最終勝利呢？

Input

輸入的第一行有一個正整數 T ，代表接下來有 T 筆測試資料。接下來有 T 行，每行有兩個非負整數 N, K ，代表遊戲一開始殿王會在桌面上準備了 N 塊餅乾，之後由貓咪開始，兩方輪流吃餅乾，但是一次只能吃 1 到 K 塊餅乾。

- $1 \leq T \leq 10^5$
- $0 \leq N \leq 10^9$
- $1 \leq K \leq 10^9$

Output

對於每筆測試資料，請輸出一行，包含一個字串，代表最後為貓咪勝利或者是拉不拉多勝利。如果是貓咪勝利，請輸出 "Kitty"（不含引號）。如果是拉不拉多勝利，請輸出 "Labrador"（不含引號）。

| Sample Input 1 | Sample Output 1 |
|--|---|
| 9 1 1 1 2 1 3 2 1 2 2 2 3 3 1 3 2 3 3 | Kitty Kitty Kitty Labrador Kitty Kitty Kitty Labrador Kitty |