

A. 線上遊戲

Problem ID: game

瀚瀚最近迷上了線上遊戲，一天二十四小時有十六小時都在玩遊戲，這真是太不應該了。

但最近瀚瀚找到了一個絕妙的練功地點，為了讓一天二十四小時被完善的利用，身為一個會寫程式的人，瀚瀚就開發了一個外掛程式。於是，在外掛程式的幫助下，瀚瀚就可以好好練功，並且不花太多時間在上面。

人算不如天算，正當瀚瀚以為人生美滿時，迎來了一個難題。本來瀚瀚可以很巧妙地在每一單位時間恰好擊殺一隻小怪物，但這個練功地點每 X 單位時間會重生出一隻大魔王艾迪，當大魔王艾迪出現時，瀚瀚必須先花費 Y 單位時間去擊殺他，否則瀚瀚的角色就會死去，很不方便。

以第一筆範例測試資料為例 ($X = 5, Y = 2$)，至第一隻艾迪大魔王重生出來前，瀚瀚可以擊殺五隻小怪物，接著瀚瀚必須花費兩單位時間擊殺艾迪大魔王；在下一隻艾迪大魔王重生出來前，瀚瀚可以擊殺三隻小怪物，接著瀚瀚必須花費兩單位時間擊殺艾迪大魔王；如此持續地進行下去。

身為一個專業玩家，瀚瀚想知道在時間點 T 時，瀚瀚已經擊殺了幾隻小怪物以及幾隻大魔王艾迪，你能夠幫助他計算嗎？

Input

測試資料恰有一行，包含三個整數 T, X, Y 。

- $1 \leq T \leq 10^3$
- $1 \leq Y \leq X \leq 10^3$

Output

輸出兩個以空白隔開的數字於一行，其中第一個數字為瀚瀚擊殺的小怪物數量，第二個數字為瀚瀚擊殺的艾迪大魔王數量。

Sample Input 1

12 5 2

Sample Output 1

8 2

Sample Input 2

11 5 2

Sample Output 2

8 1

Sample Input 3

10 5 2

Sample Output 3

8 1

Sample Input 4

9 5 2

Sample Output 4

7 1

Sample Input 5

8 5 2

Sample Output 5

6 1

Sample Input 6

7 5 2

Sample Output 6

5 1

Sample Input 7

6 5 2

Sample Output 7

5 0

Sample Input 8

5 5 2

Sample Output 8

5 0

Sample Input 9

4 5 2

Sample Output 9

4 0