

題目 B 老蚯的寶物

執行時間限制: 5 秒

傳說中，地球深處住著一隻老蚯蚓—老蚯，他可以藉由把自己砍成兩半而多產生一隻蚯蚓，所以能從一隻蚯蚓變成兩隻，前半段為本尊（老蚯蚓），後半段為產生的新蚯蚓。老蚯蚓會持續地把自己砍成兩半，而新產生的每一隻蚯蚓也都擁有一樣的能力來產生更多的蚯蚓。於是過了若干年後，蚯蚓已經遍佈世界的各個角落，泥土裡時常能找到蚯蚓的蹤跡。

而蚯蚓們在地底挖挖挖，常常會找到一些寶物，身為最初的那一隻蚯蚓---老蚯，他偶爾會整理一下蚯蚓們找到的寶物。

最近老蚯發現他的收藏多了一台筆記型電腦，但是人類使用的輸入系統和蚯蚓習慣的不太一樣。

於是身為老蚯好友的你，想要幫他寫一個英文打字系統。一開始螢幕上會是一個**空字串**（長度為 0 的字串）。接下來會有底下的指令：

- `pushfront L`, 表示在目前字串首插入一個字元 L 。
- `pushback L`, 表示在目前字串尾插入一個字元 L 。
- `undo U`, 表示復原前 U 個指令。

保證每次給的 U 值都不會超過目前的指令數，且 L 將會是大小寫英文字母或數字（[A-Za-z0-9]）。

值得一提的是，`undo` 這個指令，會從現在開始往前連續取消 U 個指令。

如果取消的是 `pushfront L` 這個指令，則把 L 從目前字串首刪除；

如果取消的是 `pushback L` 這個指令，則把 L 從目前字串尾刪除；

但是如果取消的是 `undo x`，則是要依**指令輸入的順序**重新依序執行當時被取消的 x 個指令。

舉個例子來說，如果依序執行了以下的指令，那螢幕上的字串則會這樣變化：

指令	螢幕上的字串
pushfront m	m
pushfront t	tm
pushback t	tmt
undo 2	m
undo 1	tmt
pushback 5	tmt5
pushback 1	tmt51
pushback 4	tmt514
undo 5	tmt

■ 輸入檔說明

輸入的第一行有個正整數 T ($T \leq 20$)，代表測試資料的組數。

對於每一組測試資料，該組第一行都會有個正整數 N ($N \leq 2000$)，表示這組測試資料有 N 個指令。

接下來會有 N 行，每行代表一個指令。

■ 輸出檔說明

對於每一個指令結束後，輸出一行螢幕上目前的結果。

■ 範例輸入

```
2
9
pushfront m
pushfront t
pushback t
undo 2
undo 1
pushback 5
pushback 1
pushback 4
undo 5
3
pushfront 1
pushfront 5
pushback 4
```

■ 範例輸出

```
m
tm
tmt
m
tmt
tmt5
tmt51
tmt514
tmt
1
51
514
```

本頁留白。