

# 題目 A

## 賓果遊戲

執行時間限制: 5 秒

在整理櫃子的時候，創創和守守發現了一疊賓果卡（ $5 \times 5$  的方格紙上不按順序地印著 01 到 25 的數字），所以他們還沒整理完櫃子就開始玩起賓果遊戲來了。

<u>03</u>	<u>21</u>	<u>05</u>	<u>15</u>	<u>08</u>
<del>14</del>	<u>10</u>	<del>17</del>	<u>23</u>	<del>04</del>
<u>18</u>	<u>06</u>	<del>22</del>	<u>12</u>	<del>09</del>
<u>24</u>	<u>20</u>	<u>13</u>	<del>07</del>	<u>16</u>
<u>11</u>	<u>25</u>	<del>01</del>	<u>19</u>	<del>02</del>

<del>22</del>	<u>12</u>	<u>15</u>	<u>03</u>	<u>16</u>
<u>11</u>	<u>23</u>	<u>20</u>	<del>14</del>	<u>19</u>
<del>02</del>	<del>17</del>	<del>00</del>	<del>05</del>	<del>07</del>
<u>24</u>	<del>04</del>	<u>10</u>	<u>21</u>	<del>01</del>
<u>06</u>	<u>13</u>	<u>18</u>	<u>25</u>	<u>08</u>

04	14	07	22	02	01	09	17	05	18	19	12	08	21	15	06	10	16	03	24	20	25	13	23	11
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

創創和守守玩賓果遊戲的方式可能和我們有點不一樣：他們會一人先抽一張賓果卡，再使用從網路上找到的某個程式輸出一組數列（這個數列包含 25 個數字，每個數字都在 01 到 25 之間，已經出現過的數字就不會再重複出現），然後按照數列裡數字出現的順序把賓果卡上的數字劃掉，直到其中一人的賓果卡上出現一條長度為 5 的直線、橫線或斜線為止，達成連線的人就是贏家；如果兩個人同時達成連線，則視為平手。

仔細想想，每次都要尋找數字、再把它劃掉、還有判斷是否有人勝利，這一連串的動作其實冗長又重複，所以創創和守守現在只想知道是誰贏了遊戲，而且他們還要回去整理櫃子呢！你可以在他們整理完櫃子之前幫忙寫一個程式，判斷誰抽到的賓果卡會贏得遊戲嗎？

### ■ 輸入檔說明

第一行有一個整數  $T$  ( $T \leq 50$ )，代表接下來有幾組測試資料。

每組測試資料包含兩張賓果卡和一組數列：前 10 列每列有 5 個數字，第 1 列到第 5 列代表第 1 張賓果卡，第 6 到第 10 列代表第 2 張賓果卡；第 11 列是由 25 個數字所組成的數列，每個數字都在 01 到 25 之間，出現過的數字不會重複出現。

## ■ 輸出檔說明

對於每組測試資料輸出哪張賓果卡會贏得遊戲，“1”代表第 1 張，“2”代表第 2 張，“0”代表平手。

## ■ 範例輸入

```
2
03 21 05 15 08
14 10 17 23 04
18 06 22 12 09
24 20 13 07 16
11 25 01 19 02
22 12 15 03 16
11 23 20 14 19
02 17 09 05 07
24 04 10 21 01
06 13 18 25 08
04 14 07 22 02 01 09 17 05 18 19 12 08 21 15 06 10 16 03
24 20 25 13 23 11
03 21 05 15 08
14 10 17 23 04
18 06 22 12 09
24 20 13 07 16
11 25 01 19 02
22 12 15 03 16
11 23 20 14 19
02 17 09 05 07
24 04 10 21 01
06 13 18 25 08
04 14 07 22 02 01 09 17 13 05 18 19 12 08 21 15 06 10 16
03 24 20 25 23 11
```

## ■ 範例輸出

2
0

本頁留白。