

題目 E 阿達的冒險

執行時間限制: 10 秒

阿達不只是一個喜歡旅行的人，他還是一個喜歡冒險的人。最近阿達迷上了一款以冒險為主題的網頁遊戲。這款冒險遊戲很容易上手，每次只要選擇一個冒險地點，出發之後只要等待一段時間，冒險就會結束並且得知冒險結果：獲得多少的經驗值、以及獲得哪些寶物。大地圖上的每一個冒險地點都依照了屬性分類並加以編號，例如「高的山14」、「深的森林36」、「深的洞窟28」或者是更為艱辛而困難的「挑戰者的洞窟9」、「鍛鍊之山33」…等等。為了避免等級較低的新手誤闖冒險地點，每一個冒險地點都會有「推薦冒險等級」，表示強烈建議這個等級的冒險者進入該地點冒險較佳。



喜歡冒險的阿達，總是想要嘗試不同的挑戰，例如當他連續進行冒險的時候，阿達會想要不斷地挑戰「推薦冒險等級」越來越高冒險地點。畢竟已經挑戰過推薦等級 X 的冒險地點以後，前往推薦等級小於或等於 X 的地點冒險就沒意思了嘛。此外，重複挑戰相同的冒險地點也是索然無味的，因此阿達也不想一直在同一個地點冒險。

人生中總是會遇到許多挫折，阿達也不例外。這天阿達想要一口氣進行很多場冒險，卻赫然發現系統壞掉了，只能讓畫面往右邊捲動！還好，只要重新登入，畫面就會回到地圖的最左邊，又可以重新進行冒險。換句話說，若要在不重新登入的狀況下持續參與多場冒險，就只能不斷地選擇更右邊的冒險地點。為了方便起見，冒險地點的編號由左而右一定是由小到大排好序的。雖然說重新登入以後，畫面就會回到地圖的最左邊，但是因為阿達家裡的網路不太順暢，重新登入總是會花很多很多的時間，所以他決定**最多只能重新登入一次**。重新開始冒險以後，第一次挑戰的冒險地點其等級可以任意選擇，不必延續前一次登入時最後冒險所推薦的冒險等級。但是，冒險過的地方無論如何都不能夠再冒險，因為阿達覺得這實在是太不冒險啦。

給出地圖中每一個冒險地點的編號以及其**推薦冒險等級**，請問阿達在上述條件以及自我要求之下，至多能夠進行幾場冒險呢？

■ 輸入檔說明

第一列有一個整數 T ，代表接下來有幾組測試資料。

每一組測試資料的第一列有一個正整數 n ($1 \leq n \leq 2000$)，表示大地圖上有 n 個冒險地點。第二列有 n 個正整數 a_1, a_2, \dots, a_n ，其中第 i 個數 a_i 表示冒險地點編號為 i 的推薦冒險等級。所有推薦冒險等級都介於 1 以及 10000 之間(包含 1 和 10000)。

■ 輸出檔說明

對每筆測試資料請輸出一列，包含一個整數，表示在上述條件之下阿達最多能夠進行的冒險次數。

■ 範例輸入

```
3
5
1 2 3 4 5
5
5 4 3 2 1
7
1 3 5 8 2 6 7
```

■ 範例輸出

```
5
2
7
```

本頁留白。